

01/01/2024

# Pépite Territoires et Partenariats

# Pépite Territoires et Partenariats

Projet SIMQAI

# ***Dr Florent OCCELLI***

**Pépité Territoires et Partenariats**

**Projet SIMQAI**

**UFR3S - Ingénierie et Management de la Santé (ILIS)**



Avec le soutien



**SIMULATION POUR LA QUALITE DE L'AIR INTERIEUR EN FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT**



# Qualité de l'air intérieur Enjeu de santé publique Problématique individuelle

## Gestes simples du quotidien – idées reçues

80% de notre vie

Jusqu'à 8 fois plus pollué  
que l'air extérieur (OQAI)

Coût France : 20 Mds€/an  
(ANSES)





Sensibiliser différents publics  
à la qualité de l'air intérieur

Approche innovante

Jeu sérieux en réalité virtuelle (3DVR)

**SIMULATION POUR LA QUALITE DE L'AIR INTERIEUR EN  
FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT**





# Equipe projet



Corentin Job  
CMEI



Promotion de la santé  
Qualité de l'air  
Formation et sensibilisation



Tom D'export  
Président



Florent Occelli  
MCU Université de Lille  
Coordinateur LEXIM  
Vice-Président APPA HdF

Expertise scientifique QAI  
Innovation éducation  
Simulation en santé

Développement VR



Tom D'export  
Programmeur LEXIM (2020-2023)



Technologies immersives  
Gamification  
Scénarisation



Axelle Rémy  
Ingénieure pédagogique LEXIM (2023-2024)



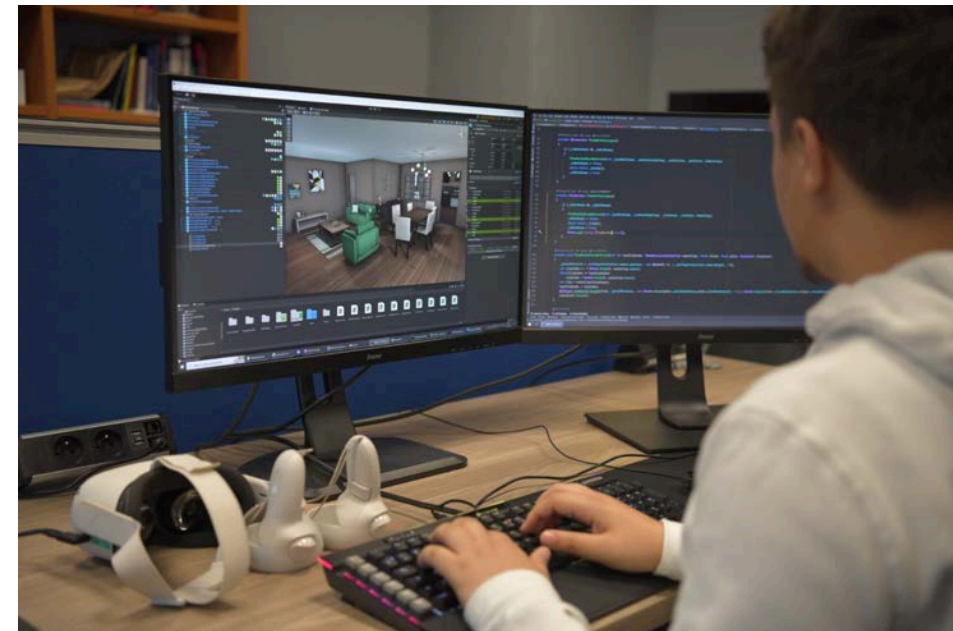


# Les étapes du projet

## Phases 1 & 2

De l'idéation au MVP  
(2021 – sept 2023)

→ SIMQAI v1.0





# Les étapes du projet

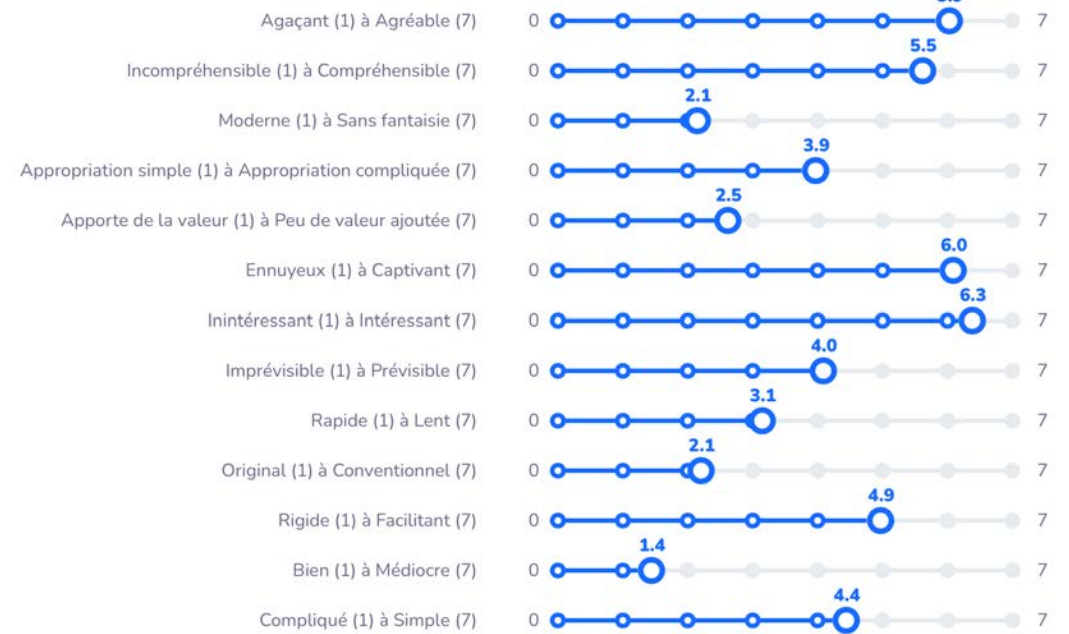
## Phase 3

Beta-testing et corrections (2023-2024)

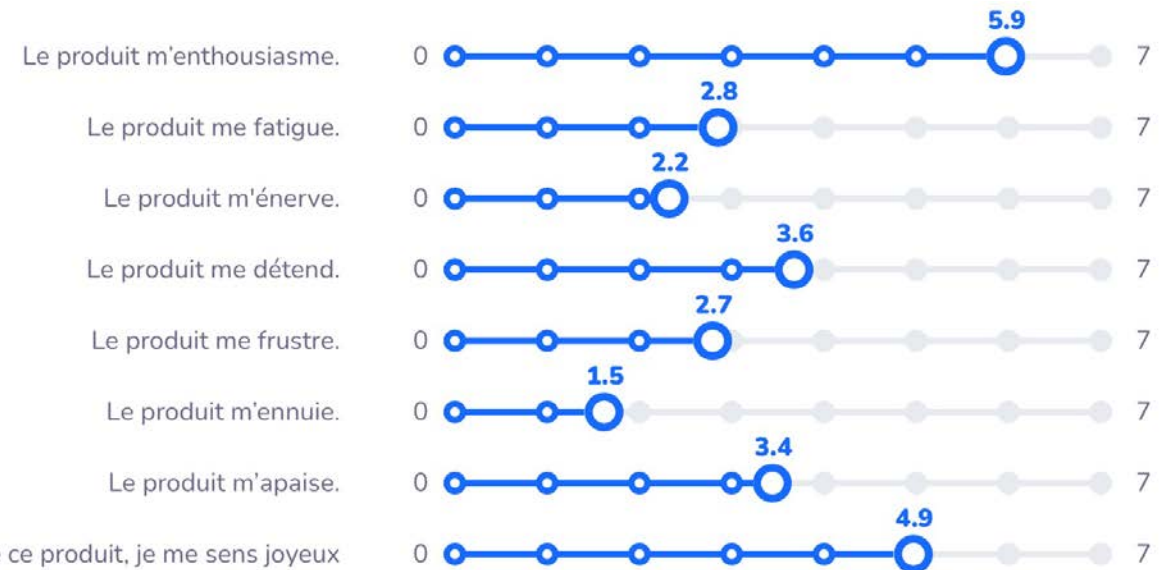
→ n=450, diversité des publics +++



### Test User Experience Questionnaire (UEQ)



### Test Modular evaluation of Central aspect of User Experience (MeCUE)





# Les étapes du projet



## Phases à venir

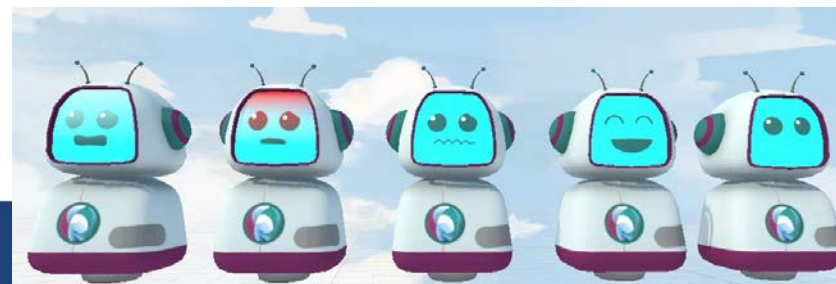
### Lancement (2024)

- Formations/actions APPA et UFR3S
- Valorisation scientifique

### Déploiement grande échelle (2025)

- Formation « air intérieur et santé »
- Mesure d'impacts
- Commercialisation application SIMQAI ?

### Evolution (2025-2026)





**SIMULATION POUR LA QUALITE DE L'AIR INTERIEUR EN  
FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT**

- Un jeu sérieux en réalité virtuelle
- Favoriser les changements de comportements individuels
- Réduire les expositions aux polluants de l'air intérieur
- Réduire les impacts sur la santé des citoyens





**SIMQAI**

**SIMULATION POUR LA QUALITE DE L'AIR INTERIEUR EN  
FAVEUR DU CHANGEMENT DE COMPORTEMENT**

Vous voulez devenir B-testeur SIMQAI ?



