

CONVENTION DE STAGE EN ENTREPRISE
ANNEE UNIVERSITAIRE 2018-2019

La convention de stage :

1/ **L'étudiant** négocie sa mission avec son maître de stage en entreprise (mission, thématique du stage, compétences...). Lors de sa rencontre avec son maître de stage, **l'étudiant** l'informe qu'il recevra un mail avec un lien. Ce lien lui permettra de vérifier les attendus et dates du stage. Il devra renseigner les éléments concernant sa société, en particulier le numéro SIRET et le Numéro APE/NAF.

2/ **L'étudiant** se connecte à l'adresse suivante : <https://stages.univ-lille2.fr/index.php?composante=2> avec ses identifiants de l'Université de Lille. Il renseignera avec soin l'adresse mail de son tuteur de stage.

3/ Après validation, **l'étudiant** recevra par mail la convention de stage. Il édite la convention en autant d'exemplaires qu'il y a de signataires. Tous les exemplaires de cette convention signés par les différentes parties concernées (*il est de la charge de **l'étudiant** de gérer ces signatures*) doivent être déposés à l'accueil à destination de la Gestionnaire des stages accompagnés d'une attestation de responsabilité civile valide indiquant **LA MENTION STAGE** au minimum **21 jours ouvrés** avant le début du stage.

4/ Le dernier signataire des conventions est le Doyen de la Faculté. **Aucune convention n'ayant pas les signatures nécessaires avant celle du Doyen de la Faculté ne sera prise en compte.**

5/ 2 exemplaires de la convention (1 exemplaire : étudiant - 1 exemplaire : entreprise) seront mis à disposition de l'étudiant à l'accueil de la scolarité dans un délai de **5 jours ouvrés** à partir de la date de dépôt.

6/ 1 exemplaire de la convention sera envoyé au responsable pédagogique par la gestionnaire administrative.

7/ 1 exemplaire de la convention sera archivé dans le dossier de l'étudiant.

Aucun stage ne pourra débuter sans que la convention soit signée. Le stage ne sera pas validé et, en cas de stage obligatoire, l'étudiant sera ajourné.

LE RESPONSABLE DU SERVICE SCOLARITE